



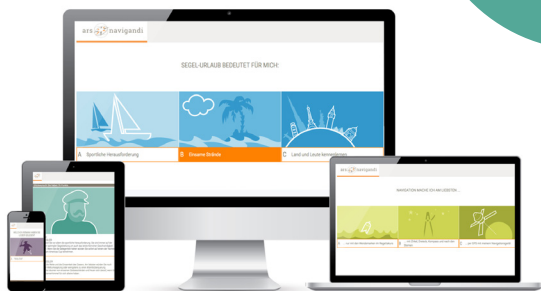
Auch für  
kleine  
Screen  
geeignet



GAME:  
**Selbst-Einschätzung**

SPIELTYP:  
**Schätzung**

LERNZIEL:  
**Welcher Typ sind Sie?**



WELCHEN RO...



by Dick"



B "Die Schatzinsel"



Wie schätzen Sie sich selbst ein?

# Selbst-Einschätzung

Mit dieser Übung können Sie spielerisch und mit Humor eine **Selbst-Einschätzung** des Nutzers erzielen. Dies ist interessant um z.B. abhängig vom Ergebnis weitere Inhalte anzuzeigen oder vorab den Wissensstand auf einem bestimmten Gebiet abzufragen.

---

Spiel-Module

## Spielablauf

### Anleitung:

Das Spiel startet mit einer kurzen Anleitung. Sie **erklärt** das Spielprinzip und dessen Funktion. Hier können Sie außerdem **Gewinne** vorstellen oder Aktionen **anteasern**. Die Anleitung sollte möglichst **kurz** und **knapp** sein um vom Spieler zur Kenntnis genommen zu werden.

### Fragen:

Der Spieler bekommt **5 Fragen** gestellt, die jeweils **drei** Schlagwörter oder sehr kurze Sätze zur Antwort haben. Die drei Antwortmöglichkeiten können mit Fotos oder Illustrationen visualisiert werden, so dass hier eine eigene Ästhetik erzielt werden kann. Die einzelnen Fragestellungen beschreiben humorvoll bestimmte Vorgehensweisen des Nutzers.

### Auswertung:

Am Ende der Frage erscheint einer von 3 möglichen Auswertungstexten. Diese Texte beschreiben jeweils einen bestimmten Nutzer-Typ. Sie fassen die Auswahl der Antwortmöglichkeiten, die der Nutzer angeklickt hat, in humorvoller Weise zusammen. Die Auswertung sollten interessant, witzig aber trotzdem kurz formuliert sein.

### Spielende:

- Die Auswertung erscheint am Schluss der Fragen. Am Ende jeder Typ-Zusammenfassung kann der Benutzer auf bestimmte Kursseiten weitergeleitet werden (Klick auf einen Link oder Button). Das Ergebnis der Selbsteinschätzung wird also aktiv genutzt um bestimmte Inhalte für bestimmte Nutzer anzubieten.
  - Unterhalb der Zusammenfassung empfehlen wir einen Button um den Einschätzungstest wiederholen zu können.
-



Individuelles Ausbauen

## Erweiterungen

### Illustrieren der Fragen:

Die einzelnen Fragestellungen können mit einer Illustration präsentiert sein. Damit kann die Textaussage zusätzlich klarer dargestellt bzw. humorvoll oder witzig einen bestimmten Sachverhalt visualisieren.

### Zusammenfassung:

Die Texte der Zusammenfassung können mit einer zusätzlichen Illustration des ausgewählten Typs hinterlegt werden, so dass sich die Texte klarer von einander unterscheiden. Die Illustration kann die Textaussage noch unterstreichen und humorvoll oder witzig einen bestimmten Sachverhalt darstellen.

### Einfügen weiterer Fragen

Wir empfehlen 5 Fragestellungen, da ansonsten die Konzentration nachlässt. Der Selbsteinschätzungstest lässt sich aber auch auf max. 10 Fragen erweitern.

---

Wissensstand abprüfen

## Auswertung

### Punktezählung:

+ Klick auf Antwortmöglichkeit A:	+1 Punkt
+ Klick auf Antwortmöglichkeit B:	+10 Punkte
+ Klick auf Antwortmöglichkeit C:	+100 Punkte

---

Basisversion

## Übersicht der Module

### Basisversion "Selbst-Einschätzung"

- + Anzeige der Spielanleitung
- + Anzeige von 5 Fragen inkl. 3 Auswahlmöglichkeiten in Textform
- + Anzeige eines Auswertungstextes pro ermitteltem Nutzertyp
- + Anzeige eines Buttons zum erneuten Starten des Spieles
- + Umsetzung in einer Größe mit HTML5 und Javascript (Mindestdarstellungsbreite: mittlere Bildschirmgrößen z.B. Tablet)
- + Konzeption, Projektbetreuung, -planung, und -beratung
- + Testen und Release



- + Integration der Interaktivität ins Kursinterface
  - + Testen der Interaktivität auf folgenden Browsern / Geräten:
    - o Internet Explorer 11, 10 (Windows 10, 8, 7)
    - o MS Edge 25 (Windows 10)
    - o Firefox in der aktuellsten Version und bis 2 Versionen zurück
    - o Chrome in der aktuellsten Version
    - o Safari auf dem iPad 4 mit iOS 10
    - o Android mit Stock Browser und Chrome auf:  
Samsung Galaxy S2, Samsung Galaxy Nexus und Acer Iconia A 100 Tablet  
(Stockbrowser auf bestimmten Geräten nicht unterstützt, z.B. Samsung Galaxy S4)
  - + Ablaufkonzept mit einer Korrekturschleife für Design und Umsetzung.
- 

### Optionale Erweiterungsmöglichkeiten:

- + Erweiterung: Fragenpool pro Frage (zufälliges laden von Fragen aus einem Fragepool die Fragen sollten allerdings alle so gestellt sein, dass das Ergebnis nicht beeinträchtigt wird)
  - + Fragenreihenfolge durchmischen
  - + Erweiterung: Einbinden von 10 weiteren Fragen/Bilder
- 

Laufzeit

## Nutzung des Spiels

### Zeitliche Begrenzung:

Leider können wir die Funktion der von uns entwickelten Spiele nur für einen Zeitraum von **6 Monaten** garantieren, da sich die Browser und damit das technologische Umfeld im Moment sehr schnell entwickeln. Sollte bei einer Wiedereinbindung eines Spiels zusätzlicher Aufwand entstehen, müssen wir diesen entsprechend abrechnen. Sie können auch ein Wartungspaket abschließen, falls ein Spiel länger als 6 Monate erreichbar sein soll.

### Rechte:

Mit der Bestellung dieses Spiel erhalten Sie ein **einfaches, nicht exklusives, räumlich und zeitlich auf 6 Monate** begrenztes Recht an der **Nutzung des Spiels**.

---



Haben Sie noch Fragen?

## Kontakt

Wir freuen uns Ihre Ideen individuell einzubinden oder Fragen zu diesem Spiel zu klären.  
Katrin Hauf: [kh@arsnavigandi.de](mailto:kh@arsnavigandi.de), 089 - 82 98 91 64

**Probieren Sie dieses Spiel aus:  
"Testen Sie Ihren Segeltyp"**

[www.spiele.arsnavigandi.de](http://www.spiele.arsnavigandi.de)

